



# スクラッチ 初級レッスン1


## ～ライオンよけゲーム1回目 ねずみの移動～

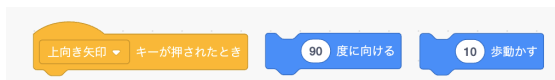
1. 【よむ】ねずみがライオンから逃げながら、いちごを食べていくゲームを作っていきます。

2. プロジェクトに「ライオン」という名前を付けてください。

3.  のスプライトを削除(さくじょ)してください。


4.  のスプライトを追加(ついか)して、スプライトの名前を「ねずみ」に変更してください。

5. 「上向き矢印キー↑」が押されたら上を向いて  、上に10歩移動(いどう)するようにしてください。ただし、



このブロックを変更(へんこう)して使うこと。

6.  を追加してアニメーションさせよう。

7. 「右向き矢印キー→」が押されたら右を向いて  、コスチュームを変えながら、右に10歩移動(いどう)するようにしてください。使うブロックは上の時と同じです。

8. 下と左も同じように作ってください。

9.  が押されたら、ねずみが画面左下に移動し、上を向くようにしてください。



ただし、

このブロックを変更して使うこと。

10. 全部終わったら先生に確認してもらってください。

### 用語(ようご)の説明(せつめい)

- ・プロジェクト: スクラッチの作品
- ・スプライト: キャラクター
- ・コスチューム: 見た目を変化(へんか)させるときに使う画像
- ・座標: XとYの2つの数字で、位置を表すしくみ

## <(今回の)完成プログラム>



### このレッスンで学んだこと

- ・プロジェクトの名前の付け方
- ・スプライトの追加と削除
- ・スプライトの名前の変更
- ・「○キーが押されたとき」を使った移動
- ・スプライトの向きの変更
- ・「次のコスチュームにする」を使ったアニメーション